

Programozás Pascal nyelven (Turbo)

	A modul megnevezése	Tartalom
1.	BEVEZETÉS	A Pascal program felépítése Értékadó utasítás Olvasás a billentyűzetről Kiírás a képernyőre
2.	EGYSZERŰ ADATTÍPUSOK	Egész típusok Valós típusok A karakteres - Char típus A logikai - Boolean típus Felsorolt típus Intervallum típus Az egyszerű típusok csoportosítása
3.	ALGORITMUS ELEMÉK	Ciklusok - iterációk A WHILE ciklus A REPEAT ciklus A FOR ciklus Elágazások - szelekciók Az IF utasítás A CASE utasítás
4.	KARAKTERLÁNCOK	Egyszerű és strukturált típusok A karakterlánc - String típus A tömb - Array típus A rekord - Record típus A halmaz - Set típus
5.	ALPROGRAMOK	Eljárás - Procedure Függvény - Function Rekurzió
6.	ÁLLOMÁNYKEZELÉS	Típusos állomány Szöveges állomány - Text Típus nélküli állomány
7.	KARAKTERES KÉPERNYŐ KEZELÉSE	Unitok Crt unit
8.	GRAFIKUS ELEMÉK PROGRAMOZÁSA	Graph unit eljárások és függvények
9.	MUTATÓK	Típusos mutató Típus nélküli mutató – Pointer
10.	RENDSZERKÖZELI PROGRAMOZÁS	Memóriakezelés Memória felosztás Közvetlen memóriáhozáférés A Seg és az Ofs függvények Kapcsolat a DOS-szal, a Dos egység Az egér programozása
11.	SAJÁT UNIT KÉSZÍTÉSE	