

Programozás C nyelven kezdőknek

	A modul megnevezése	Tartalom
1.	BEVEZETÉS, FEJLESZTŐI KÖRNYEZETEK	A C++ nyelv bemutatása Fejlesztőeszközök összehasonlítása Visual Studio megismerése Programok készítése, fordítása és futtatása Parancssori használat Adatmodellek Relációs adatbáziskezelők
2.	A C++ NYELV ELEMEI	Programok felépítése Utasítások szerkezete Operátorok Változók, típusok és konstansok Kiíratás és adatbevitel alapjai Mutatók és a memóriakezelés alapjai (pointer)
3.	VEZÉRLÉSI SZERKEZETEK	Utasítások sorrendje Feltételes utasítás végrehajtás (if) Többirányú elágazás (switch) Ciklusok (for, while) Ugrás (goto)
4.	MODULÁRIS PROGRAMOK	Eljárások és függvények Paraméterek átadása Több fájlból álló programok (include)
5.	FONTOSABB STANDARD KÖNYVTÁRAK (LIBRARY)	Numerikus függvények Szövegkezelő függvények Dátumkezelő függvények Konverziós függvények
6.	ÖSSZETETT ADATSZERKEZETEK	Dinamikus memória foglalás Karakterláncok kezelése Struktúrák Stream Felhasználói adattípusok
7.	OBJEKTUMORIENTÁLT PROGRAMOZÁS ALAPJAI	Objektum, osztály, interfész és példány fogalma Tulajdonságok és metódusok Konstruktor, destruktor Öröklődés Láthatósági szabályok

Programozás C nyelven kezdőknek

	A modul megnevezése	Tartalom
8.	VIZUÁLIS FELÜLET KÉSZÍTÉSÉNEK ALAPJAI	Események kezelése Egér és billentyű események Ablakok készítése, több ablakos rendszerek Menü készítése Párbeszédablakok készítése Passzív komponensek (panelek, címkék, rétegek) Adatbeviteli komponensek (gomb, sima szöveg, dátum, jelölőnégyzet, rádiógomb, legördülő lista, stb.)